*В статье рассказывается про возможности и область применения компьютерной графики. Особое внимание обращается на использование ее в проектирование, научно-образовательной деятельности, компьютерных играх. Автор затрагивает проблему необходимость привлечения специалистов для создания продуктов компьютерной графики. На завершение можно сказать, что применение возможностей предоставляемых данной технологии позволяет ускорить и удешевить процесс создания продукта.*